

# FIREBOT SETUP – RUNNER GAME WEBHOOK COMMANDS

## Vollständige Einrichtung für Firebot + !commands

Diese Anleitung erklärt Schritt für Schritt, wie du dein Runner-Game direkt mit Firebot verbindest.

Dein Twitch-Chat kann über Commands Hindernisse spawnen, Effekte aktivieren oder Chaos auslösen.

## Voraussetzungen

- Runner-Game
- Firebot
- Twitch verbunden
- Spiel gestartet

WICHTIG:

Das Spiel muss laufen.

## SERVER-INFORMATIONEN

Adresse:

`http://localhost:5729`

Methode:

GET

Port:

5729

## FIREBOT GRUNDSETUP

1. Firebot öffnen
2. Commands → Add Command
3. Trigger setzen (z.B. !gorilla)
4. Add Action → Web Requests → Send HTTP Request
5. Methode = GET
6. URL einfügen

## 7. Speichern

# COMMANDS

## !kroko

`http://localhost:5729/animals?id=0`

## !krokomove

`http://localhost:5729/animals?id=1`

## !affe

`http://localhost:5729/animals?id=2`

## !gorilla

`http://localhost:5729/animals?id=3`

## !wandu

`http://localhost:5729/animals?id=4`

## !webma

`http://localhost:5729/animals?id=5`

## !pug

`http://localhost:5729/animals?id=6`

# EFFEKTE

## !heal

`http://localhost:5729/effect?type=2`

## !magnet

`http://localhost:5729/effect?type=1`

## !score

`http://localhost:5729/effect?type=0`

## !clear

`http://localhost:5729/clear`

# TELEPORT

## !start

`http://localhost:5729/teleport?target=start`

## !win

`http://localhost:5729/teleport?target=goal`

# MUSIK

## !musicon

`http://localhost:5729/music?active=1`

## !musicoff

`http://localhost:5729/music?active=0`

# COOLDOWNS

!gorilla → 15 Sekunden

!heal → 30 Sekunden

!clear → 60 Sekunden

!win → Nur Mods/VIPs

# FEHLERBEHEBUNG

- Spiel läuft?
- Port korrekt?
- GET aktiv?
- Firewall erlaubt?
- URL korrekt?

# FERTIG

Jetzt kann dein Chat dein Spiel komplett sabotieren.